

# Хороводно-игровой праздник для жителей Вырицкого поселения

*Описание технологии*



## **Продолжительность**

1,5 месяца

## **Место проведения**

Гатчинский район, Ленинградская область.

## **Автор технологии**

Региональная общественная организация «Школа третьего возраста» Гатчинского муниципального района Ленинградской области

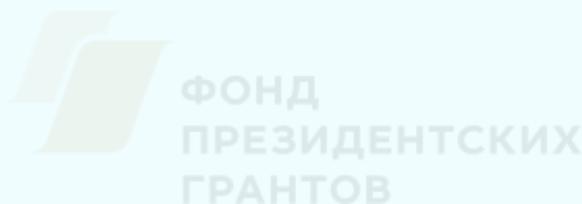
<https://rooschool3.ru/>, [https://vk.com/utv\\_gatchina](https://vk.com/utv_gatchina)

## **Целевая аудитория**

Мероприятие ориентировано преимущественно на пожилых жителей Вырицы, однако участие открыто для всех возрастных категорий, включая детей, подростков и молодёжь. В частности, акцент сделан на привлечении семей, молодых родителей с детьми, местных чиновников и депутатов.

## **Цель**

Привлечение внимания жителей Вырицы к активной культурной жизни, обеспечение дружественного общения между представителями разных поколений и передача культурных традиций от старших к молодым.



## Основные задачи

- Вовлечь жителей посёлка в массовые народные праздники и развлечения.
- Способствовать укреплению межпоколенческого единства.
- Познакомить старшее поколение с молодыми жителями, повысить уровень общительности и социализации пожилых людей.
- Расширить перечень форматов досуга для пожилых людей.
- Найти и поддержать активистов-пенсионеров, готовых организовывать и поддерживать подобные мероприятия.

## Суть технологии

Основная идея мероприятия заключалась в создании праздничной обстановки с использованием традиционных русских народных игр и хороводов. Использовались специально подобранные подвижные и увлекательные игры, направленные на быстрое сближение участников и снятие барьеров между возрастными группами.

## Мероприятие включало три блока:

1. Знакомство и раскрепощение
2. Включал весёлые интерактивные игры, помогающие познакомиться и начать общаться.
3. Интеллектуальная активность
4. Предлагалось решать задачи на внимательность и память.
5. Объединение и координация действий
6. Заключался в исполнении народных хороводов и игр, позволяющих продемонстрировать дружбу и солидарность.

Важным элементом стало использование современной народной музыки, известной и любимой всеми поколениями.

## Результаты реализации технологии:

### Количественные показатели

- Более 40 участников мероприятия.
- Несколько предложений по созданию регулярных клубов и объединений.
- Положительная реакция местного населения на инициативу.

### Качественные изменения

- Повышение уровня интереса к совместной деятельности у пожилых людей.
- Установление крепких связей между разными поколениями.
- Повышенная самооценка и социальная активность у участников.

# Особенности внедрения технологии

Хороводно-игровой праздник для жителей поселения может проводиться в любое время года, на любой площадке и на любую тему. Площадкой может служить двор или помещение клуба или дома культуры. Также с данным мероприятием можно принять участие в мероприятии поселения.

Перед началом реализации технологии необходимо пройти подготовительную работу, включающую разработку сценария, подготовку технических ресурсов и информирование жителей о предстоящем мероприятии. Затем следует непосредственно организация самого праздника, где главное внимание уделяется знакомству, активному участию и созданию тёплой атмосферы, завершающейся подведением итогов и оценкой успешности проведенного мероприятия.

## 1. Подготовительный этап (1,5 месяца)

Необходимые шаги:

- Разработка сценарного плана праздника.
- Подготовка списка игр, желательно русских-народных.
- Выбор и подготовка музыкального сопровождения (например, широко известная современная или народная музыка).
- Подготовка серебряных волонтеров, ведущих и соведущих для проведения праздника, разработка сценария (4 встречи).
- Оповещение администрации и жителей поселка о предстоящем мероприятии, согласование площадки.
- Приглашение жителей поселения с помощью объявлений, афиш и публикаций в СМИ.

## 2. Основной этап (1 день)

Примерный план проведения праздника: День проведения мероприятия (примерно):

1. Открытие праздника
2. Официальное приветствие от организаторов и местной власти.
3. Запуск первой музыкальной композиции и объявление старта.
4. Знакомство и раскрепощение.
5. Ведущие проводят игры типа «Снежный ком», «Здесь и сейчас», «Я по горенке иду», «Чиж». Продолжительность каждой игры около 3-5 минут.

6. Атмосферные хороводы

7. Все собравшиеся вместе исполняют традиционные русские хороводы, такие как «Капуста», «Золотые ворота», «Гармония», «Кружево». Длительность каждого хоровода примерно 5-7 минут.

### **3. После завершения мероприятия (1 день)**

Основные шаги:

- Анкетирование участников с вопросами о качестве мероприятия, уровне комфорта и заинтересованности в повторении.
- Оценка достигнутых целей и эффективность проведённого события.
- Оценка полученных результатов
- Анализ количественной и качественной составляющей мероприятия.
- Прогноз дальнейших шагов по привлечению большего числа участников.

**При проведении мероприятия важно учитывать следующие моменты:**

- Активное участие серебряных волонтеров, прошедших предварительное обучение.
- Использование русского фольклора в виде песен, хороводов и народных игр.
- Сценарий легко адаптируется для любого количества участников и любых временных рамок.
- Особое внимание нужно уделить предотвращению травм и соблюдению норм поведения в играх.

**Необходимые ресурсы:**

- Материально-технические: звуковое оборудование (колонки, микрофоны).
- Человеческие: команда опытных ведущих и помощников (волонтеры, активисты).
- Информационно-методические: информационные публикации в СМИ и печатные приглашения.

## Партнеры

<i>Партнер</i>	<i>Вклад</i>
Совет ветеранов п. Вырица	Волонтеры, организационная поддержка
Администрация поселения	Призы и благодарственные грамоты активным участникам,
Участники творческих коллективов дома культуры	Артисты и танцоры
Местные СМИ	Информационное освещение
Социальные учреждения	Привлечение участников

