

7 секретов Зазеркалья

как создать игру для мероприятия

Автор и ведущая: Ольга Корелина



Ожидаемые результаты

★ Впечатления / WOW-эффект

★ Сплочение коллектива

★ Закрепление материала

Знакомство с чем-то новым

Изменение убеждений/установок

Лабелизация

Рефлексия

Отработка навыков

Свой вариант



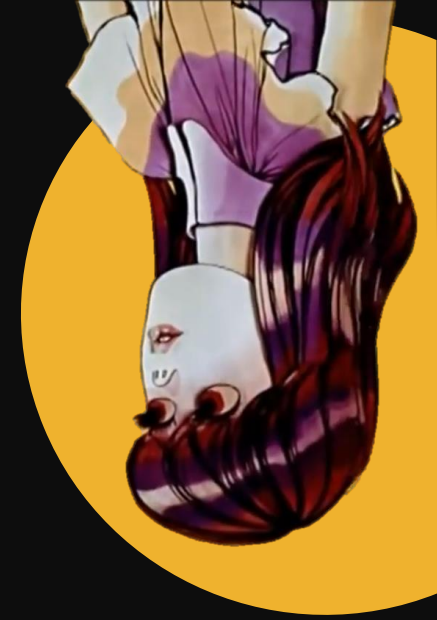
Задачи игры

- Для чего нужна игра?
- Какое изменяющее действие она должна осуществить?
- Ключевая задача игры?
- Как Вы поймете, что Игра прошла эффективно?
- Какое действие должны совершить игроки после игры? (улыбнуться, вместе что-то сделать и т.п.)



Важные вопросы на старте

- Что за мероприятие?
- Где проходит (площадка, локация, пространство и т.п.)?
- Когда (должна произойти игра)?
- Продолжительность игры?
- Количество участников?
- Кто участники (гендер, возраст, профессия)?
- Программа мероприятия, тематика, кто выступает и т.п.
- Какие ресурсы у вас есть: время, люди, деньги, и т.п.?
- Какая ключевая задача игры?



Сюжет игры

Источники для идей:

- Фильмы
- Мультфильмы
- Книги
- Сказки
- Исторические эпохи
- Шоу
- Театральные постановки
- Музыка / песни
- Картины
- Игры / развлечения
- Свой вариант



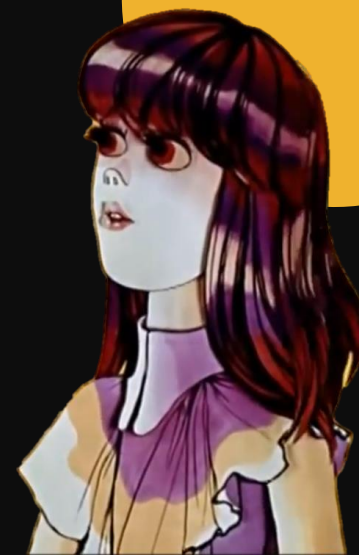


Механика игры

Подбираете механику под тип взаимодействия и решаемые задачи

Варианты механик для ивент-игр:

- Квест / Путь героя
- Квиз / Угадайка
- Соревнования (гонки)
- Станции с заданиями
- Пазл
- Мафия
- Противостояние
- Баланс
- Перейди на уровень
- Свой вариант



Механика игры

Вопросы для разработки механики и выстраивания пути игрока:

- Что будет победой?
- Что будет результатом?
- Как игроки вступают в игру?
- Как будут отслеживать свой прогресс?
- Как будут двигаться?
- Какой будет выход из игры?
- Какая игровая задача будет у игрока?



Для чего мы играем

ИГРОВЫЕ УДОВОЛЬСТВИЯ:

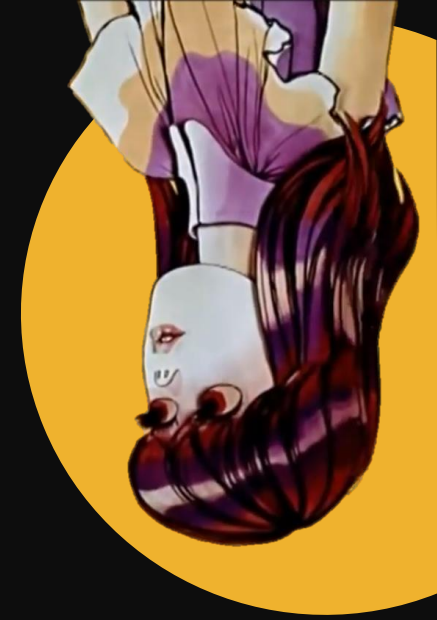
- Предвкушение
- Безопасный страх
- Сопричастность
- Общение
- Радость дарения
- Радость возмездия
- Гордость за достижения
- Место в системе / иерархия
- Удивление
- Эстетика
- Наведение порядка
- Победа над обстоятельствами
- Свои варианты



Динамика игры

Как можно менять динамику в игре:

- **Нелинейные события**
- **Мини циклы в рамках большого игрового цикла**
- **Циклы с разной степенью сложности/скорости**
- **События влияющие на ход игры**
- **Поток (баланс сложности и уровня навыков)**
- **Свой вариант**



Тест, сценарий, подготовка

Тестирование игры

Финальный сценарий игры

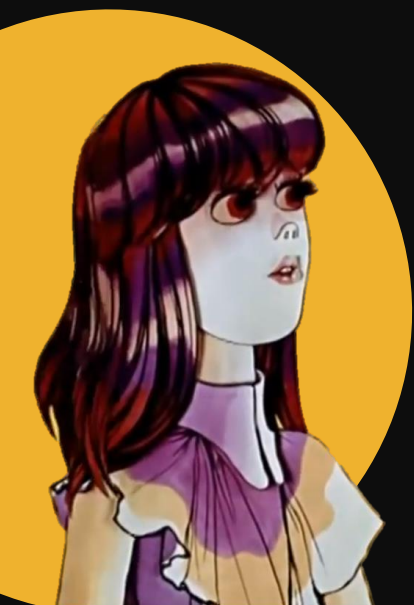
Чек-листы

Реквизит

Помощники

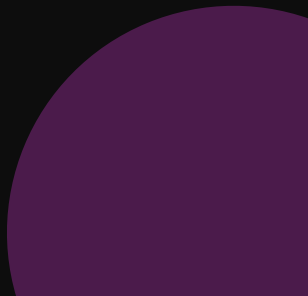
Видео, аудио

Презентация





Важна наигранность!



Полезности

Полезные ссылки:

<https://docs.google.com/document/d/1D--af31crUeOG6MGv621E7bvACOL1GNy/edit?usp=sharing&ouid=117607288773869856307&rtpof=true&sd=true>



Контакты

Ольга Корелина



+7(911)906-08-62



Oka04@yandex.ru



@OlaKo04



Делайте свои игры!

