**Полезные ссылки для создания ивент-игр**

**Генераторы ребусов:**

[**http://kvestodel.ru/generator-rebusov**](http://kvestodel.ru/generator-rebusov)

[**http://rebus1.com/index.php?item=rebus\_generator**](http://rebus1.com/index.php?item=rebus_generator)

**47 игровых механик:**

[**https://drive.google.com/file/d/19mPsHS7eTwQwNxHHZtfpwfD5iTusSOpw/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/19mPsHS7eTwQwNxHHZtfpwfD5iTusSOpw/view?usp=sharing)

**Бот для генерации картинок:**

[**https://t.me/kandinsky21\_bot**](https://t.me/kandinsky21_bot)

**Обзоры разных настольных игр:**

[**https://www.youtube.com/@pitergaga/playlists**](https://www.youtube.com/%40pitergaga/playlists)

[**https://www.youtube.com/@geekmedia\_games**](https://www.youtube.com/%40geekmedia_games)

[**https://www.youtube.com/@Beznal72**](https://www.youtube.com/%40Beznal72)

[**https://www.youtube.com/@tvoy**](https://www.youtube.com/%40tvoy)

[**https://www.youtube.com/@boardgamesvideo**](https://www.youtube.com/%40boardgamesvideo)

**Защита авторских прав**

**Про авторские права:**

[**https://youtu.be/kr4wixXjrg8?si=jsISzoY8MNKvj7uR**](https://youtu.be/kr4wixXjrg8?si=jsISzoY8MNKvj7uR)

**Интервью с Сухрабом Муминовым, генеральным директором центра по защите интеллектуальной собственности "РосАвтор":**

[**https://youtu.be/6DPrJ8UQGBw?si=ptuyKGpL4cruXlsP**](https://youtu.be/6DPrJ8UQGBw?si=ptuyKGpL4cruXlsP)

**Книги:**

[**“Тысячеликий герой”**](https://www.ozon.ru/product/tysyachelikiy-geroy-ekopoket-kempbell-dzhozef-822238036/?asb=eQ%252Bc95DakhBpY%252BIyGZQdUjzjUCWkb2MqT6QIl%252BIuDyQ%253D&asb2=xfAosZ-349bsUBM_wXnMHQJUEdFeN5gf7xhwSRG4SOz6ex642UzlJdWXgnUY6Ab7&avtc=1&avte=2&avts=1702632791&keywords=%E2%80%9C%D0%A2%D1%8B%D1%81%D1%8F%D1%87%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D0%BA%D0%B8%D0%B9+%D0%B3%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B9%E2%80%9D)

Джозеф Кэмпбелл

[**“С блэкджеком и пряниками. Легкая геймификация в управлении бизнесом”**](https://www.ozon.ru/product/s-blekdzhekom-i-pryanikami-legkaya-geymifikatsiya-v-upravlenii-biznesom-knigi-pro-menedzhment-228482092/)

Евгения Любко

# [“Справочник игропрактика. Учебно-методическое пособие”](https://www.litres.ru/aleksandr-albertovic/spravochnik-igropraktika-uchebno-metodicheskoe-posobi/)

# Авторы:Александр Альбертович Городецкий, Алексей Яцына, Борис Юрьевич Фетисов, Денис Александрович Коричин, Дмитрий Дмитриевич Забиров, Людмила Евгеньевна Смеркович, Мария Алексеевна Нозик, Петр Львович Шилов

#

# [“Геймдизайн: Как создать игру, в которую будут играть все”](https://www.alpinabook.ru/catalog/book-546371/)

Автор: Джесси Шелл

[**“Разработка игр и теория развлечений”**](https://www.labirint.ru/books/648813/)

Автор: Рэф Костер

[**“Проектирование и архитектура игр”**](https://www.ozon.ru/context/detail/id/2476889/)

Авторы: Эндрю Роллингз, Дэйв Моррис